

## Digitale Lehrmodule in kreativen Teams entwickeln: Hackathon - Fünf Werkzeuge für das Lernen von morgen

*Der erste didaktische Hackathon des Projekts MakEd\_digital findet am 15. & 16. Oktober 2021 an der Pädagogischen Hochschule Ludwigsburg statt. Die offene Problemlösekonferenz bietet ein kreatives, zupackendes Experimentierfeld und vernetzt Praktiker\*innen der digitalen Lehre.*

Als Projekt der Professional School of Education Stuttgart-Ludwigsburg möchte MakEd\_digital mit Techniken aus der Maker\*innen-Bewegung die digitalisierungsbezogenen Kompetenzen in der Lehramtsausbildung stärken und veranstaltet in diesem Kontext am 15. & 16. Oktober 2021 an der PH Ludwigsburg einen zweitägigen didaktischen Hackathon. Zielgruppe sind Lehrende in Schule und Hochschule, die auf der Veranstaltung in kleinen Teams neue Module der digitalen Lehre gemeinsam andenken und entwickeln können. Das Format des Hackathons als kreative Problemlösekonferenz, auf der sich Teilnehmende ohne Druck durch Arbeit oder Status in einer Mischung aus Lernen, Herstellen und informellem Austausch beim gemeinsamen Tun vernetzen können, kommt aus der IT-Szene.

Während die Veranstalter\*innen eines Hackathons von den Ideen der hergestellten Modelle profitieren, ist der Gewinn für die Teilnehmenden der Austausch mit Gleichgesinnten, allerdings unter dem sportlichen Antrieb der voranschreitenden Zeit. Es kommt zu einem dynamischen, lösungsorientierten Designprozess, der ebenso frei wie informiert ist und deswegen als Veranstaltungsformat aktuell immer beliebter wird.

Die Aufgaben, die den Kern des Hackathons bilden, stammen aus einer derzeit laufenden Online-Umfrage (<https://www.umfrageonline.com/s/med-hackathon-content>), in der pädagogische Praktiker\*innen danach gefragt werden, welche Schwierigkeiten aber auch Utopien sie mit der digitalen Lehre verbinden. Dieses Vorgehen sorgt für Praxisnähe und Relevanz der Aufgaben.

Die Veranstalter\*innen bieten an den zwei Tagen des Hackathons Verpflegung, Raum und Werkzeuge und betreuen die Teams in den Räumen der PH Ludwigsburg. Die Veranstaltung findet mit Unterstützung und in Zusammenarbeit der Verbundpartner der Professional School of Education Stuttgart-Ludwigsburg (PSE Stuttgart-Ludwigsburg) statt.

Informationen zur Anmeldung finden Sie unter [www.maked-digital.de/hackathon](http://www.maked-digital.de/hackathon). Anmeldeabschluss ist der 03. Oktober 2021.

### Hintergrundinformation zur Professional School of Education Stuttgart-Ludwigsburg

Die fünf lehrerbildenden Hochschulen im Raum Stuttgart/Ludwigsburg – die Pädagogische Hochschule Ludwigsburg, die Universität Stuttgart, die Universität Hohenheim, die Staatliche Akademie der Bildenden Künste Stuttgart sowie die Staatliche Hochschule für Musik und Darstellende Kunst Stuttgart – bilden seit 2016 gemeinsam die Professional School of Education Stuttgart-Ludwigsburg (PSE), um die Lehrer\*innenbildung im Verbund professionsorientiert weiterzuentwickeln. Innerhalb der PSE optimieren die teilnehmenden Hochschulen die Lehrer\*innenbildung für die Sekundarstufe I und das Gymnasium, indem die jeweiligen Stärken der Hochschulen und weiterer Partner wie den Staatlichen Seminaren für Aus- und Fortbildung der Lehrkräfte in den Bereichen Fachwissenschaften, Fachdidaktiken und Bildungswissenschaften gebündelt und gemeinsam weiterentwickelt werden.

Mit dem Projekt „MakEd\_digital - ein pädagogisch-didaktischer Makerspace zur Förderung digitalisierungsbezogener Kompetenzen“, welches im Rahmen der ‚Qualitätsoffensive Lehrerbildung‘ von Bund und Ländern aus Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung gefördert wird, fördert die PSE Stuttgart-Ludwigsburg digitalisierungsbezogene Kompetenzen von Lehramtsstudierenden und Lehrenden durch den Aufbau pädagogisch-didaktischer Makerspaces.

### Fachlicher Kontakt

Anna-Lena Gentemann, Verbundkoordinatorin MakEd\_digital, 0711/685-81177,  
[anna-lena.gentemann@pse-stuttgart-ludwigsburg.de](mailto:anna-lena.gentemann@pse-stuttgart-ludwigsburg.de)

### Pressekontakt

Pädagogische Hochschule Ludwigsburg, Anne Nörthemann, Hochschulkommunikation,  
Tel.: 07141/140 780, E-Mail: [noerthemann@ph-ludwigsburg.de](mailto:noerthemann@ph-ludwigsburg.de)

Universität Stuttgart, Hochschulkommunikation,  
Tel.: 0711/685 82211, E-Mail: [hkom@uni-stuttgart.de](mailto:hkom@uni-stuttgart.de)

*Text zur freien redaktionellen Verwendung.*

## Anmeldung & Teilnahme:

Seien Sie am 15. und 16. Oktober dabei und gestalten Sie in kleinen Teams von Fachleuten und Pädagog\*innen die Lehr-Lern-Werkzeuge von Morgen! Die Teilnahme ist kostenlos, doch die Plätze sind begrenzt.

Direkt anmelden können Sie sich über eventbrite, wir haben hier den Anmeldelink auf lesbare Länge gekürzt:

**<http://tiny.cc/anmeldung-5werkzeuge-hack>**

Sie bekommen nach Ablauf der Anmeldefrist Ihre Teilnahme-Unterlagen mit genauem Anfahrtsweg und Inhalten der Veranstaltung zugesandt.

**Anmeldeschluss ist der 03.10.2021**

Bitte beachten Sie, dass wir als Veranstaltung des Wintersemesters '21/'22 an der PH Ludwigsburg die **aktuellen Hygieneregeln strikt einhalten** müssen. Es können also nur Personen teilnehmen, die nachgewiesenermaßen geimpft, getestet oder genesen sind. Die aktuellen Hygieneregeln der PH Ludwigsburg finden sie auf [www.ph-ludwigsburg.de](http://www.ph-ludwigsburg.de)

Aktuelle Informationen und Downloads finden Sie auf [www.maked-digital.de/hackathon](http://www.maked-digital.de/hackathon). Für persönliche Fragen oder Anregungen kontaktieren Sie uns bitte unter: **[makerspace@ph-ludwigsburg.de](mailto:makerspace@ph-ludwigsburg.de)**



Didaktischer  
Hackathon  
15. & 16. Oktober '21  
PH Ludwigsburg



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium  
für Bildung  
und Forschung

Das Verbundprojekt "MakEd\_digital - Ein pädagogisch-didaktischer Makerspace zur Förderung digitalisierungsbezogener Kompetenzen" wird im Rahmen der gemeinsamen "Qualitätsinitiative Lehrerbildung" von Bund und Ländern aus Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung gefördert.

[www.maked-digital.de/hackathon](http://www.maked-digital.de/hackathon)



## Was ist ein Hackathon?

Entstanden im Umfeld der freien Programmiererszene, sind Hackathons frei ausgeschriebene, kostenlose Treffen, oft über ein Wochenende mit freier Verpflegung. Dabei wird, gemeinsam und in kleinen Teams, versucht, für vorgegebene Probleme in kurzer Zeit Lösungsmodelle zu entwickeln, die möglichst nahe an einer Betriebsfertigkeit sind.

Während die Veranstalter\*innen von den Impulsen dieser Modelle profitieren, ist der Gewinn für die Teilnehmenden der Austausch mit Gleichgesinnten ohne die Zwänge von Arbeit oder Status aber mit dem sportlichen Antrieb der schnell voranschreitenden Zeit.

So kommt es zu einem dynamischen, lösungsorientierten Designprozess, der ebenso frei wie informiert ist, und in seiner Mischung aus Lernen, Ausprobieren und informell-fachlichem Austausch derzeit immer beliebter wird.

## ... und ein didaktischer Hackathon?

Das Projekt MakEd\_digital zielt im Projektverbund der PSE darauf ab, mit den Methoden des Making, also der gemeinsamen Entwicklung und Reflexion digitaler Medien und Werkzeuge, die digitalisierungsbezogenen Kompetenzen zukünftiger Lehrer\*innen in Lehr- und Lernprozessen zu stärken.

Doch die gelingende Integration digitalisierungsbezogener Inhalte und Arbeitsweisen in fachwissenschaftliche, fachdidaktische und bildungswissenschaftliche Veranstaltungen benötigt mehr als nur deklaratives Wissen. Gefragt sind hier auch konkrete Lehr-Lern-Module, die Wissen, Ziele und (digitale) Werkzeuge praxistauglich miteinander verbinden.

Ziel dieses Hackathons ist die Entwicklung solcher digital geprägter Lehr-Lernmodule. Die Veranstaltung findet mit Unterstützung und in Zusammenarbeit der Verbundpartner Universität Stuttgart, ABK Stuttgart und HMDK Stuttgart statt.



## Gesucht: Fünf Werkzeuge der digitalen Lehre

Da der Hackathon als kreative „Problemlösekonferenz“ geplant ist, benötigt er Probleme. Wie ist das zu verstehen? MakEd\_digital soll digitalisierungsbezogene Kompetenzen fördern. Um diesen Kompetenzbegriff zu schärfen, haben wir eine Umfrage eingerichtet, in der wir Sie als Praktiker\*in fragen, welche Probleme von Digitalität in Lehr-Lernsettings Sie kennen bzw. gerne ändern würden.

Unter der Webadresse:

**<https://www.umfrageonline.com/s/med-hackathon-content>**

können Sie uns Herausforderungen aber auch Wünsche frei und anonym schildern. Es sind nur acht offene Fragen - Ihre Antworten ermöglichen dem Organisationsteam daraus fünf Problemstellungen zu formen, oder eben **Fünf Werkzeuge für das Lernen von morgen** zu entwickeln.



## Praktischer Ablauf

Der Hackathon findet an zwei Tagen in insgesamt fünf Räumen statt. Er beginnt am Freitag um 9:00 im Raum 1A 101, im neuen Gebäude der PH Ludwigsburg zwischen Mensa und Hauptgebäude.

Am Freitagmorgen lernen Sie die Räumlichkeiten und den Makerspace in Ludwigsburg kennen, außerdem werden Teams gebildet und Aufgaben verlost. Der Nachmittag gehört der Teamarbeit, am Abend haben wir für Sie - falls Sie möchten - ein kleines Get-together vorbereitet.

Am Samstag starten wir um 9:30. Morgens wird noch gemeinsam entworfen, nach dem Mittagessen geht es zu Präsentation und Prämierung der gestalteten Entwürfe. Alle Teilnehmenden bzw. Teams erhalten nachfolgend eine Dokumentation der Veranstaltung.

Wir würden uns freuen, Sie bei diesem Event dabei zu haben!

[www.maked-digital.de/hackathon](http://www.maked-digital.de/hackathon)